**Morning Routine**

A GGJ project

1. *Characters*

Main character (player)

Workaholic Cultist

1. *Story*
   1. *Theme*

A karakter reggeli rutinja, felkeléstől munkába menésig.

1. *Story Progression*

Minden újabb reggel (level) egyre több szokás épül be, egyre hosszab a rutin kombó.

1. *Gameplay*
   1. *Goals*

Meghatározott időn belül a megadott rutintevékenységek helyes kombinációját hajtjuk végre.

* 1. *User Skills*

Navigáció, optimalizáció, memorizálás

* 1. *Game Mechanics*

Billentyűzettel irányítás, illetve akció gomb(ok) használata a rutintevékenységek elvégzéséhez.

* 1. *Items and Power-Ups*

Egyes rutintevékenység hatással van a player state-re.

* 1. *Progression and Challenge*

Minden reggel egyre hosszabb végrehajtandó kombinációt kap a játékos, egyre több a bejárható szobák száma. A kombinációkat megadott időn belül helyes sorrendben kell végrehajtani.

* 1. *Losing*

Ha a játékos kifut az időből, azaz nem teljesíti a kombinációt időben vagy elrontja a sequence-t.

1. Art Style

2D oldalnézet, színes, minimál, karikaturista, komolytalan, vektoros style

1. Music and Sounds

Hangeffekteket letöltünk, felveszünk. Másodperc alapú. Háttérzene.

1. Technical Description

PC, ha van idő Android

1. Other Ideas
   1. Rituálék
      1. Cigi
      2. Kávé
      3. WC
      4. Kecske áldozás
      5. Démon idézés
      6. Feles
      7. Zuhanyzás
      8. Kaja
      9. Háziállat megetetése
      10. Ima Cthulhuhoz
   2. Szobák
      1. Hálószoba
      2. Nappali
      3. Konyha
      4. Fürdőszoba
      5. Erkély
      6. Padlás